

ბიოსამედიცინო ინჟინერია
სამაგისტრო პროგრამის საგამოცდო საკითხები

I საინფორმაციო ტექნოლოგიები

- 1.1. რისი გაკეთება არ შეიძლება **Font** დიალოგური ფანჯრიდან?
 1. შრიფტის ფერის შეცვლა
 2. ზედა ინდექსის დაყენება
 3. სტრიქონებს შორის ინტერვალის დაყენება
 4. ასოებს შორის მანძილის გაზრდა
- 1.2. საიდან რეგულირდება მინდვრის ზომები?
 1. Page Layout მენიუს Page Setup ჯგუფის Margins ბრძანებით
 2. Page Layout მენიუს Page Setup ჯგუფის Size ბრძანებით
 3. Insert / Header and Footer ბრძანებით
 4. Home/Paragraph/Bullets and Numbering ბრძანებით
- 1.3. როგორ მონიშნება ტექსტში მთლიანი სტრიქონი?
 1. სტრიქონის გასწვრივ მარცხენა მინდვრის არეში დაწკაპუნებით
 2. სტრიქონზე ორჯერადი დაწკაპუნებით
 3. სტრიქონზე სამჯერადი დაწკაპუნებით
 4. სტრიქონის შესაბამისი კონტექსტური მენიუდან
- 1.4. ჩამოთვლილთაგან რომელი ბრძანებით გადაინომრება დოკუმენტის გვერდები?
 1. Home /Paragraph/ Bullets and Numbering...
 2. Insert /Text/ Object...
 3. Insert /Header&Footer/ Page Numbers...
 4. Insert / Pages/Page Break
- 1.5. სახაზავის რომელი მარკერი განსაზღვრავს აბზაცის პირველი სტრიქონის პოზიციას?
 1. მარცხენა ზედა მარკერი
 2. მარცხენა ქვედა სამკუთხა მარკერი
 3. მარცხენა ქვედა კვადრატული მარკერი
 4. მარჯვენა მარკერი
- 1.6. რომელი საბრძანებო ღილაკით ხდება აბზაცების მარკირება?
 1. Home/Paragraph/Bullets
 2. Home/Font/Italic
 3. Home/Clipboard/Format Painter
 4. Home/Paragraph/Justify
- 1.7. რომელი ბრძანებით ხდება სურათის ჩასმა ტექსტში?
 1. Edit / Replace...
 2. View / Views/ Outline
 3. Insert /Illustrations/ Picture
 4. Tools / Merge Documents...

1.8. მოქმედებათა რომელი მიმდევრობით არის შესაძლებელი ზედა კოლონტიტულის ჩასმა

1. Insert ჩანართის Text ჯგუფის Quick Parts დილაკის გააქტიურებით;
2. Insert ჩანართის Header and Footer ჯგუფის Page number დილაკის გააქტიურებით;
3. Insert ჩანართის Header and Footer ჯგუფის Footer დილაკის გააქტიურებით;
4. Insert ჩანართის Header and Footer ჯგუფის Header დილაკის გააქტიურებით

1.9. როგორ უნდა მოვიქცეთ, რათა შესაძლებელი იყოს დოკუმენტში ჩასმული თარიღისა და დროის ავტომატური განახლება?

1. Date and Time დიალოგურ ფანჯარაში ჩავრთოთ Update automatically ჩამრთველი
2. Date and Time დიალოგურ ფანჯარაში დავაწკაპუნოთ Default დილაკზე
3. თარიღი და დრო ჩავსვათ კოლონტიტულებში
4. დოკუმენტი შევინახოთ HTML ფორმატში

1.10. Excel-ის უჯრედში შეტანილი რიცხვითი მონაცემები განთავსდება:

1. უჯრედის მარცხენა კიდესთან
2. უჯრედის მარჯვენა კიდესთან
3. უჯრედის ცენტრში
4. უჯრედის ზედა კიდესთან

1.11. რისთვის გამოიყენება ფორმულის ზოლი/სტრიქონი (Formula Bar)?

1. მონიშნული უჯრის (უჯრათა დიაპაზონის) შიგთავსის დათვალიერებისა და რედაქტირებისათვის
2. გრაფიკული ობიექტების ჩასასმელად
3. სწრაფი გაშვების პანელის სხვა ადგილზე გადატანისთვის
4. მონაცემთა კოპირებისათვის

1.12. რის გაკეთება არ შეიძლება Format Cells დიალოგური ფანჯრიდან?

1. უჯრაში ტექსტის რამდენიმე სტრიქონზე განთავსება
2. მონაცემთა ცენტრირება ჰორიზონტალური და ვერტიკალური მიმართულებით
3. მონიშნული არის შიდა და გარე ჩარჩოს გაკეთება
4. განსხვავებული სიმბოლოს ჩასმა

1.13. რომელი სიმბოლო გამოიყენება უჯრედის აბსოლუტური მისამართის აღსანიშნად?

1. &
2. %
3. \$
4. @

1.14. რას ნიშნავს ჩანაწერი \$D\$32?

1. D32 უჯრაში ჩაწერილია აბსოლუტური მისამართი
2. D32 უჯრაში ჩაწერილია ფარდობითი მისამართი მისამართი
3. D32 უჯრაში ჩაწერილია შერეული მისამართი
4. D32 უჯრაში ჩაწერილია წრფივი მისამართი

1.15. რას ნიშნავს შეცდომა ##### :

1. მათემატიკური ფორმულა მიმართავს ტექსტურ ცვლადს
2. ფორმულით მიღებული გამოთვლის შედეგი არ ეტევა უჯრედში და საჭიროა შესაბამისი სვეტის სიგანის გაფართოება
3. არგუმენტი არ ეკუთვნის ფუნქციის განსაზღვრის არეს
4. ფორმულა სწორად არ არის ჩაწერილი

1.16. რომელი მიმართვა არ არის სწორად ჩაწერილი:

1. A5:C8
2. Sheet2!A1:C5
3. Sheet1:Sheet3!D2
4. D6-D7

1.17. ფუნქცია AVERAGE გამოითვლის:

1. მისი არგუმენტების საშუალო არითმეტიკულს
2. მის არგუმენტებს შორის უდიდესისა და უმცირესის საშუალო არითმეტიკულს
3. მისი არგუმენტების საშუალო გეომეტრიულს
4. არგუმენტების აბსოლუტურ მნიშვნელობათა საშუალო არითმეტიკულს

1.18. მონიშნულ A1 და A2 უჯრედებში წერია რიცხვები 5 და 7. ჩარჩოს მარკერი მაუსით ჩამოვწიეთ A10-ე უჯრედამდე რა მოხდება?

1. არაფერი
2. A1-A10 უჯრედებში რიგრიგობით ჩაიწერება რიცხვები 5 და 7
3. A1-A10 უჯრედებში ჩაიწერება რიცხვები: 5, 7, 9, ... , 23
4. A9 და A10 უჯრედებში ჩაიწერება, შესაბამისად, 5 და 7

1.19. როგორ განიხილავს Excel-ი უჯრედში ჩაწერილ წესიერ წილადს 5/23:

1. შესაბამისი ათწილადის სახით
2. როგორც თარიღს: 23 მაისი
3. 15 ნიშნად ციფრამდე დამრგვალებული შესაბამისი ათწილადის სახით
4. როგორც წესიერ წილადს 5/23

1.20. როგორი ტიპის მნიშვნელობა უნდა ჰქონდეს IF ფუნქციის პირველ არგუმენტს:

1. რიცხვითი
2. ტექსტური
3. სამისამართო
4. ლოგიკური

1.21. რომელი მოქმედების შესრულებით არ დაემატება სლაიდი პრეზენტაციას?

1. Home / Slides ჯგუფის Slide Layout ბრძანებით.
2. Home / Slides ჯგუფის New Slide ბრძანებით,
3. სტრუქტურის არეს სლაიდის ჩანართიდან აქტიური სლაიდის კონტექსტური მენიუს New Slide ბრძანების არჩევით,
4. კლავიატურის Ctrl M კლავიშთა კომბინაციით;

1.22. ამოცანათა პანელის რომელი ჩანართიდან განისაზღვრება სლაიდის ანიმაციის სქემა

1. Design/Themes ჯგუფის შესაბამისი ბრძანებით
2. Transition/Transition to This Slide ჯგუფის შესაბამისი ბრძანებით
3. Animation/Animations ჯგუფის შესაბამისი ბრძანებით
4. View /Presentation Views/ Note Page

1.23. რომელი ბრძანებით ხდება ხმოვანი და დინამიური ფაილების ჩამატება

1. Insert / Duplicate Slide
2. Insert /Media / Video & Audio
3. Insert / Sound...
4. Insert /Text/ Object...

1.24. რომელი ბრძანებით ხდება სლაიდების დალაგების რეჟიმის ჩართვა?

1. View /Presentation Views/ Slide Sorter
2. View /Master Views /Slide Master
3. View /Presentation Views/ Note Page
4. View/Normal

1.25. სტანდარტულად სატიტულო სლაიდი შედგება:

1. მხოლოდ სათაურის Title არისგან
2. სათაურის Title და ქვესათაურის – Subtitle ტექსტური არეებისგან.
3. მხოლოდ ქვესათაურის – Subtitle ტექსტური არისგან
4. Office Theme -იდგან

II. კომპიუტერის არქიტექტურა

2.1. კომპიუტერის რომელი მოწყობილობა გამოიყენება გამოთვლების შესასრულებლად?

1. პროცესორი
2. მონიტორი
3. ვინჩესტერი
4. ფლეშ-მეხსიერება

2.2. რას ნიშნავს ტერმინი "მუდმივი მეხსიერება"?

1. ინფორმაციის მატარებელზე ჩაწერილი ინფორმაცია აღარ იშლება
2. ინფორმაციის მატარებელზე ჩაწერილი ინფორმაცია თუ არ წავშალებთ, მუდმივად შეინახება
3. ინფორმაციის მატარებელზე ჩაწერილი ინფორმაცია კომპიუტერის გამორთვის შემდეგ არ იშლება და მისი გამოყენება კომპიუტერის მომავალ ჩართვაზეც შეიძლება
4. იმიტომ, რომ პროგრამების გარდა მათზე მონაცემების ჩაწერაც შეიძლება

2.3. დაბალი დონის დრაივერი უზრუნველყოფს

1. შესაბამისი მოწყობილობის დიაგნოსტიკას
2. შესაბამისი მოწყობილობის მინიმალურ რეჟიმში ფუნქციონირებას
3. ოპერაციული სისტემის ჩატვირთვას
4. შესაბამისი მოწყობილობის ჩვეულებრივ რეჟიმში ფუნქციონირებას

2.4. კომპიუტერში მაღალი დონის დრაივერის ჩატვირთვის შემთხვევაში

1. დაბალი დონის დრაივერი რჩება ოპერატიულ მეხსიერებაში
2. დაბალი დონის დრაივერი წაიშლება ოპერატიული მეხსიერებიდან და იგი წყვეტს ფუნქციონირებას
3. დაბალი დონის დრაივერი წაიშლება ოპერატიული მეხსიერებიდან, მაგრამ აგრძელებს ფუნქციონირებას
4. დაბალი დონის დრაივერის ფუნქციონირება არ არის დამოკიდებული მაღალი დონის დრაივერის ჩატვირთვაზე.

2.5. ოპერატიული სისტემის დანიშნულებაა

1. კომპიუტერის აპარატურის ფუნქციონირება და დიაგნოსტიკა
2. პერიფერიული მოწყობილობების მართვა
3. მომხმარებელთან დიალოგის უზრუნველყოფა
4. კომპიუტერის აპარატურის ფუნქციონირება და მომხმარებელთან დიალოგი

2.6. პროგრამა მუშაობის დროს იმყოფება:

1. პროცესორში;
2. ოპერატიულ მეხსიერებაში;
3. მონიტორში;
4. დისზე;

2.7. სისტემური პროგრამული უზრუნველყოფა არ შეიცავს შემდეგი ტიპის პროგრამებს:

1. ელექტრონულ ცხრილებს;
2. ოპერატიულ სისტემებს;
3. მომსახურე დონის პროგრამული უზრუნველყოფის უტილიტებს;
4. მოწყობილობათა დრაივერებს;

2.8. რომელი ოპერატიული სისტემა არ არის მრავალამოცანიანი?

1. Linux
2. MS Windows XP
3. Ms Dos
4. MS Windows 7

2.9. ოპერატიული მეხსიერების მთავარი მახასიათებელია

1. ფასი
2. მეხსიერების ტიპი და მოცულობა
3. მიკროქსემის კონსტრუქცია
4. მიკროსქემის ზომა

2.10. პროცესორის ძირითადი მახასიათებელი არ არის:

1. ინტეგრირების ხარისხი
2. მეხსიერების მოცულობა და *Cash* მეხსიერების მოცულობა
3. ტაქტური სიხშირე
4. დამუშავებული მონაცემების მოცულობა

2.11. რომელი კლავიში არ ანთებს ნათურას კლავიატურაზე

1. Num Lock
2. Print Screen
3. Caps Lock
4. Scroll Lock

- 2.12. რომელი პარამეტრით არ განისაზღვრება ეკრანის გამოსახულების ხარისხი:**
1. ეკრანული გამოსახულების შესაბამისი ფაილის სიძველით
 2. ეკრანული წერტილების რაოდენობით
 3. ეკრანის ფერების რაოდენობით
 4. ეკრანული მესხიერების მოცულობით
- 2.13. რომელი მოწყობილობა უზრუნველყოფს ინფორმაციის მიღება-გადაცემას შორ მანძილზე?**
1. მოდემი
 2. სკანერი
 3. სტრიმერი
 4. დისკლეი
- 2.14. განმარტეთ რა იგულისხმება განსაზღვრებაში: "ოპერაციული სისტემა არის მრავალამოცანიანი"?**
1. გულისხმობს ერთდროულად მხოლოდ ორი პროგრამის მუშაობას
 2. გულისხმობს ერთდროულად რამდენიმე პროგრამის მუშაობას
 3. ასეთი განსაზღვრება საერთოდ არ არსებობს
 4. ერთი და იმავე ოპერაციული სისტემით რამდენიმე მომხმარებელი სარგებლობს ისე, რომ ყველას თავისი პარამეტრები აქვს
- 2.15. Cash-მესხიერებაში მონაცემები იტვირთება**
1. დისკური მოწყობილობებიდან და ძირითადი ოპერატიული მესხიერებიდან.
 2. მუდმივი მესხიერებიდან.
 3. ძირითადი ოპერატიული მესხიერებიდან
 4. მუდმივი მესხიერებიდან და ძირითადი ოპერატიული მესხიერებიდან
- 2.16. დინამიკური მესხიერება, სტატიკურ მესხიერებასთან შედარებით, გამოირჩევა**
1. უფრო მაღალი ღირებულებით
 2. ინტეგრაციის უფრო მაღალი ხარისხით
 3. უფრო მაღალი სწრაფქმედებით
 4. უფრო მაღალი საიმედოობით
- 2.17. DDR-მესხიერება წარმოადგენს**
1. სტატიკურ ასინქრონულ ოპერატიულ მესხიერებას
 2. სტატიკურ სინქრონულ ოპერატიულ მესხიერებას
 3. დინამიკურ ასინქრონულ ოპერატიულ მესხიერებას
 4. დინამიკურ სინქრონულ ოპერატიულ მესხიერებას
- 2.18. პროცესორის ძირითადი მახასიათებელი არ არის**
1. პროცესორის რეგისტრების თანრიგიანობა
 2. სისტემური (FSB) სალტის სიხშირე
 3. სისტემური (FSB) სალტის თანრიგიან
 4. დამისამართებადი მესხიერების მოცულობა
- 2.19. HyperThreating-ტექნოლოგია გამოიყენება**
1. ერთბირთვიან პროცესორებში
 2. ორბირთვიან პროცესორებში
 3. მრავალპროცესორულ სისტემებში
 4. ნებისმიერ მათგანში
- 2.20. პროგრამა დრაივერის დანიშნულებაა**
1. მოწყობილობათა მართვა
 2. მესხიერების შემოწმება

3. ინფორმაციის განაწილება მესსიერებაში
4. პროცესორის პროგრამული მართვა

2.21. რომელი არ არის უგამტარო ტიპის მოწყობილობა:

1. ინფრაწითელი
2. რადიოსიხშირული
3. **Bluetooth** მხარდაჭერა
4. **USB** მხარდაჭერა

2.22. რა დანიშნულება აქვს FSB სალტეს?

1. პროცესორის სისტემური სალტის კომპონენტებთან დამაკავშირებელი სალტე
2. კონტროლერი, რომელიც პერიფერიულ ინტერფეისს სისტემურ სალტესთან აკავშირებს
3. თანამედროვე უნივერსალური მიმდევრობითი სალტე
4. უნივერსალური ასინქრონული მიმდებ-გადამცემი მიკროსქემა

2.23. კომპიუტერის ცვლად მესსიერებას მიეკუთვნება

1. ვინჩესტერი
2. სკანერი
3. ოპერაციული მესსიერება
4. კომპაქტ-დისკი

2.24. როდის შეასრულებს პროცედურა POST კომპიუტერის ტესტირებას?

1. ოპერაციული სისტემის ჩატვირთვის შემდეგ
2. ოპერაციული სისტემის ჩატვირთვამდე
3. როგორც ოპერაციული სისტემის ჩატვირთვამდე, ისე ოპერაციული სისტემის ჩატვირთვის შემდეგ
4. ტესტირება დამოკიდებულია მომხმარებლის მიერ დაყენებულ პარამეტრებზე

2.25. რა არის სკანერი?

1. ელექტრონული ასლის გადამღები მოწყობილობა
2. საბეჭდი მოწყობილობა
3. ინფორმაციის შორ მანძილზე გადასაცემი მოწყობილობა
4. სახაზავი მოწყობილობა